

GK/LK Informatik der Stufen 12/Q1 und 13/Q2:

Zeigerkonzept mit Java

StackCalc als Anwendungs-Beispiel für Stapel

Aufgabe:

Es soll ein Projekt StackCalc konzipiert werden, das mit beliebig langen, ganzen Zahlen rechnet, wobei im Ergebnis alle signifikanten Ziffern erhalten bleiben. Die Langzahlen werden in Stapeln (Attribute der Klasse StackCalc) abgelegt, nur einzelne Grundrechenarten (Addition, Multiplikation) und Grundmethoden (Schreiben einer Langzahl, also String-Rückgabe aus Stapel) sind zu entwickeln sowie eine Consolen-Test-Klasse ConStackCalc, mit deren Hilfe einzelne Rechnungen angewiesen und Ergebnisse angezeigt werden.

Die Abbildung rechts zeigt mögliche Ausgaben auf der Console durch Anklicken auch groß.

```

Projekt StackCalc rechnet mit Java langem ganzen Zahlen
=====
TEST: zum Lesen und Schreiben von Stack:
calc() mit wert: 123456789 wird eingelesen, dann geschrieben
Z001 = 123456789
calc() mit wert: 123456789 wird erneut geschrieben
Z001 = 123456789

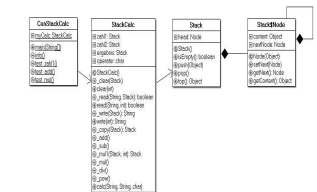
TEST: zur Addition:
1234 + 567 = 1801
567 + 1234 = 1801
987 + 87 = 1074

TEST: zur Multiplikation:
1234 * 567 = 699678
67 * 1234 = 82698
987 * 654321 = 645814827
654321 * 987 = 645814827
987 * 987 = 974169
123456789123456789 * 123456789123456789 = 15240132135650051347702146112135549
123456789123456789 * 98765432167854321 = 12281291135460051347702146112135549
Korrektur: Ergebnis mit "r" anzeigen-CAS: 1229391234800051347702146112135549
=====
StackCalc: Drücken Sie eine beliebige Taste
  
```

a) Speichern Sie die bereits fertigen Klassen ConStackCalc und Stack (Stand Zentral-Abitur 2012) und eine Rumpf-Klasse StackCalc (als Version v0.8), studieren Sie die Klassen und ergänzen Sie in StackCalc die interne Methode `_write()`, die eine im Stapel abgelegte Langzahl als String zurückgibt für die Anzeige. Testen Sie, dass nun der erste Testteil (Tests zum Lesen und Schreiben von Zahlen) korrekt auf der Konsole angezeigt wird.

b) Beschreiben Sie in Form eines UML-Beziehungs-Diagramms (auch Implementierungs-Diagramm genannt) alle vier Klassen (ConStackCalc, StackCalc, Stack und Node) und die Beziehungen zwischen ihnen und ihren Objekten. Kontrollieren Sie Ihr Diagramm anschließend mit der nebenstehenden Abbildung (Klick darauf zeigt das Diagramm groß). Diskutieren Sie, ob Assoziationen oder besser Kompositionen angemessen sind.

Download [[ConStackCalc](#)] [[StackCalc v0.8](#)] [[Stack](#)] mit Rechtsklick & Speichern



c) Kopieren Sie die drei Klassendateien in ein Unter-Verzeichnis (z. B. v08) und laden Sie die nächste Datei-Generation der StackCalc-Klasse (Version v0.9). Hierin ist die Methode `_write()` fertig implementiert. Vergleichen Sie mit Ihrer Implementierung.

Download [[StackCalc v0.9](#)] mit Rechtsklick & Speichern

Ergänzen Sie in Version v0.9 nun die interne, private Methode `_add()`, die von der öffentlichen Methode `calc()` aufgerufen wird. Nach der Fertigstellung speichern Sie auch diese Klassendatei StackCalc.java gemeinsam mit Stack und ConStackCalc in einem neuen Unterverzeichnis v09 ab.

d) Sichern Sie Ihre fertige Version StackCalc v0.9 wie beschrieben und speichern Sie die neue Version v1.0 von StackCalc. Hier ist die interne Methode `_add()` fertig implementiert, möglicherweise anders als in Ihrer Lösung. Vergleichen Sie beide Lösungen.

Download [[StackCalc v1.0](#)] mit Rechtsklick & Speichern

Ergänzen Sie in Version v1.0 nun die interne, private Methode `_mul()`, die von der öffentlichen Methode `calc()` aufgerufen wird und die Multiplikation zweier als Stapel gespeicherter Zahlen realisiert. Notieren Sie sich zur Vorbereitung einige schriftliche Multiplikationen (z. B. $1234 \cdot 567$ oder $567 \cdot 1234$ oder $789 \cdot 789$) und überlegen Sie, wie dies in einem Algorithmus ablaufen könnte. Notieren Sie einen Grobalgorithmus und/ oder zeichnen Sie zu `_mul()` ein Struktogramm.

Tipps: Zur Bildung der Zwischensummen nach Fertigstellung jeder Teil-Multiplikation mit einer (der jeweils letzten?) Ziffer der zweiten (Rest-)zahl kann ggf. die interne, bereits fertige Methode `_add()` genutzt werden, natürlich nach vorheriger Bereitstellung der beiden Summanden in den Zahlstapeln und abschließender Restaurierung der Stapel mit den ursprünglichen Faktoren.

Testen Sie ausgiebig Ihre Lösung mit Hilfe der Testumgebung ConStackCalc. Beachten Sie insbesondere, ob bei ungleich langen Zahlen alle Ziffern genutzt und alle Überträge berücksichtigt werden. Nach der Fertigstellung speichern Sie auch diese Klassendatei StackCalc.java gemeinsam mit Stack und ConStackCalc in einem neuen Unterverzeichnis v10 ab.

e) Abschließend könnten nun auch die internen Methoden `_sub()` und `_div()` ergänzt werden. Die Ganzzahl-Division liefert ggf. im Ergebnis einen Rest. So könnte als Ergebnis von $14/3$ im Stapel ergebnis 4-R-2 (2 oben) liegen. Bislang sind nur positive Operanden berücksichtigt. Prüfen Sie, auf welche Weise das Vorzeichen angemessen gespeichert und berücksichtigt werden kann.

Download (* nicht öffentlich)

- Java-Klassen [[Stack und Node](#)] (gem. NRW-Zentral-Abitur ab 2012)
StackCalc [[v0.8](#)] [[v0.9](#)] [[v1.0](#)] [[ConStackCalc](#)]
- [Struktogramm-Editor Vips](#)

Zu den [Literaturlisten](#)

Zurück zur [Übersicht aller Unterrichtsmaterialien](#)

Weitere Lösungen: [\(aber erst selbst bearbeiten!\)](#)

© 2012 Ziemke .: Letzte Aktualisierung am 4. März 2012 durch den [WebMaster](#).

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
Projekt stackCalc rechnet mit sehr langen ganzen Zahlen

Tests zum Lesen und Schreiben von Zahlen:
zahl1 mit wert 123456789 wird eingelesen, dann geschrieben
Zahl1 = 123456789
zahl1 mit wert 123456789 wird erneut geschrieben
Zahl1 = 123456789

Tests zur Addition:
1234 + 567 = 1801
567 + 1234 = 1801
987 + 987 = 1974

Tests zur Multiplikation:
1234 * 567 = 699678
567 * 1234 = 699678
987 * 654321 = 645814827
654321 * 987 = 645814827
987 * 987 = 974169
987654321987654321 * 123456789123456789 = 121932631356500531347203169112635269
123456789123456789 * 987654321987654321 = 121932631356500531347203169112635269
korrektes Ergebnis mit TI-Nspire-CAS: 121932631356500531347203169112635269

E:\Java\Projekte\Zeiger\StackCalc>Pause
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

```

